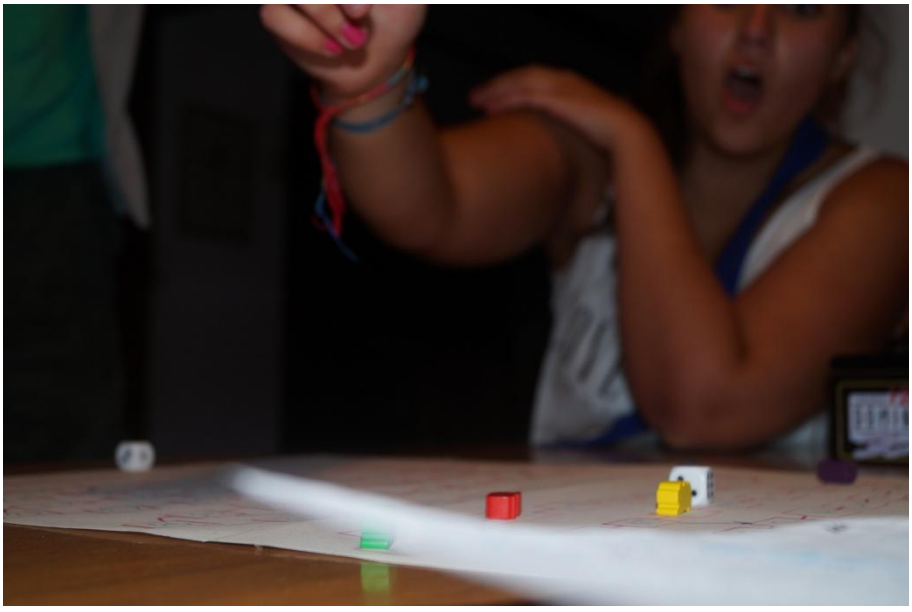
FT SPIELE

Frankentreff vom 18. bis 20. Juli 2014

Einmal Spiel, Spaß und Spannung bitte!

Guru-guru..! Auf Zehenspitzen schlichen wir durch das nächtliche Rockenbach. Irgendwo musste der nächste Posten doch sitzen! Vorsichtig tastete ich durch die Schatten vor mir - da tat mein plötzlicher erschreckter Aufschrei meiner Gruppe kund, dass ich jemanden gefunden hatte...

Spiele spielen ist nicht nur was für Wölflinge - das haben wir an diesem Wochenende auf jeden Fall bewiesen. Gleich nach der Vorstellrunde hieß es "Mögen die Spiele beginnen!" und die 23 begeisterten Teilnehmer fingen an, sich gegenseitig (durch Austausch von Zetteln) umzubringen. Die ersten Namen schmückten bereits die Todesliste, als es schon mit dem nächsten Spiel weiterging: Eine rasante Hausrallye, die uns kreuz und quer durchs Schloss scheuchte, gefolgt von einem Nachtgeländespiel im ganzen Dorf. Als schließlich alle dort versteckten Gurus gefunden waren, war der Abend schon weit fortgeschritten und wir gingen im Schloss zum Spielen von Jungle Speed und Gitarren über.



Mit einer spielerisch gestalteten Andacht starteten wir in den Samstag, um danach mal selbst richtig kreativ zu werden: Jetzt ging es darum, eigene Spiele zu entwerfen! In einer Gruppe entstand ein Neandertaler Geländespiel mit dem vielversprechenden Namen "Schläger und Sammler", in zwei anderen Andacht und Hausspiel für den

FT SPIELE

kommenden Tag und die letzte begeisterte uns mit kreativen Neuschöpfungen wie "Kolbenfresser" und unserem unabstreitbaren Kurs-Lieblingsspiel "Menschenmikado".

Nach dem Mittagessen trauten wir uns in die sengende Sommerhitze hinaus, um für zwei spannende Stunden Stratego im Wald zu verschwinden. Zwar wurde keine der beiden Fahnen gefunden, doch hatte eine der beiden Gruppen am Ende doch einfach mehr Stinkbomben entlarvt als die andere...

Erschöpft kehrten wir nach Rockenbach zurück und konnten bald zusehen, wie sich das Schloss mit Erinnerungen und Menschen aus 40 Jahren Frankentreff füllte.

Gemeinsam mit vielen Ehemaligen durften wir bis spät in den Abend hinein das FT Jubiläum und die warme Sommernacht genießen, grillen und singen.

FT SPIELE

Auch den Sonntag begannen wir mit einer Andacht, in der wir diesmal mit Noah Tierpärchen Memory spielen und vor der Flut wegrennen durften. Anschließend galt es noch, einen erschütternden Mord im Schloss aufzuklären - wer hatte nur diese blöde Zofe erschlagen? Als die Schuldige endlich entlarvt und überwältigt war, neigte sich unser toller Kurs leider schon wieder dem Ende zu. So verließen wir unser schönes Schlösschen - zu heil'gem Ernst, zu frohem Spiel allzeit, allzeit bereit!

Text: Ylva Hopf
Bilder: Mareike Sturm